PROTOTIPADO ESCUELA IT: 26/03/2019

Cuatro herramientas para prototipar

SKETCH (boceto inicial) :

WIREFRAME ((esquematizar ) baja fidelidad (lo-fi)

MOCKUP (look & feel) alta fidelidad(lo-fi) colores, tipografia, tono . No interactivo para el usuario.

PROTOTIPO (es la maxima expression es algo mas tangile) y posiblemente interactivo para el Usuario.

1.POP DE MARVEL

2. KEYNOTE

Wireframe = borrador / boceto = baja fidelidade (lo-fi)  
Mockup = maqueta / montaje / baja fidelidad(hi-fi) (colores, tipografia, tonos)  
Prototipo = prototipo / demo = es la maxima expresion es lo tangible/ alta fidelidad (hi-fi)

1

DISENAR COMO MATERIAL DESIGN

<https://blog.nubecolectiva.com/como-crear-una-pagina-web-con-material-design-parte-1/>

Los diseñadores de páginas Webs o desarrolladores Front-end, cuentan con diferentes herramientas y utilidades para crear interfaces de usuario rápidamente, una de estas herramientas es Material Design, el cual es un Framework muy usado para crear interfaces de aplicaciones móviles Android, pero también podemos crear interfaces para sitios web y en este Post vamos a crear una página web paso a paso con Material Design.